

pagina xx

CURACIÓN

Tíbet: el juego de rol nunca ha incluido reglas de curación, sin embargo no podemos dejar a vuestros personajes malheridos. Por eso desde Maqui hemos adaptado las últimas reglas de ORC (el sistema de juego) a las especificaciones tibetanas, las encontrareis marcadas con un asterisco:

Por cada período de 7 días, en condiciones normales, una persona recupera lo siguiente:

1 punto de SAN

1/2 punto de CUE

Cada una de estas condiciones **alarga el proceso de curación en 1 día:**

Tipo de daño difícil de curar- El PJ ha sufrido un esguince, quemadura o radiación.

Sin primeros auxilios- El PJ no ha recibido primeros auxilios, o no ha tenido éxito sobre él una prueba de habilidad de Medicina de emergencia o Medicina occidental*.

Infección- El PJ contrae alguna enfermedad, esté o no relacionada con la herida.

RES baja - La RES base del PJ es de 5 o menos.

Malnutrición- El PJ no puede obtener alimento que satisfaga los requerimientos nutricionales básicos.

Estrés mental- El PJ sufre constantemente situaciones de riesgo "de vida o muerte", o no tiene cubiertas las necesidades básicas. Las situaciones donde se aplican las fijaciones del personaje implican estrés*.

Estrés físico- El PJ está sometido a trabajos pesados o sufre algún tipo de negación del sueño.

Mala higiene- EL PJ no puede mantener las heridas limpias.

Nueva herida- El PJ recibe otra herida mientras se cura.

Cada una de las siguientes condiciones **acelera el proceso de curación en 1 día:**

Primeros auxilios excelentes- Inmediatamente después de sufrir una herida, el PJ ha recibido primeros auxilios de alguien que ha obtenido

+10 éxitos en una prueba moderada de Medicina de emergencia o de Medicina occidental*.

Cures recuperativas excelentes- Aquel que cuida del PJ supera una prueba de dificultad 30 en Herbalismo, Ciencia, Medicina occidental* o Medicina de humores* para determinar el mejor método de recuperación.

Tipo de daño fácil de curar- El PJ ha recibido daño de tipo electricidad, frío, calor, hambre o sed.

Dieta saludable- El PJ se alimenta de comidas preparadas por un nutricionista o por alguien que supere una prueba difícil (30) en Cocina, para aportar los nutrientes adecuados que el cuerpo requiere.

RES alta - La RES del PJ es de 15 o más.

Reposo continuo- El PJ pasa tanto tiempo como puede en cama.

Meditación- El PJ está dos horas meditando (es necesaria una tirada con éxito de meditación)*.



una buena comida siempre ayuda

Una persona con la desventaja Enfermizo se cura de las heridas **la mitad de rápido***.

Una prueba de dificultad moderada en Mantras médicos **dobra la velocidad de curación***.

Ejemplo: *Dawa ha recibido 3 heridas cortantes y 2 contundentes. Los primeros auxilios no han tenido éxito, y Dawa ha tenido que hacer trabajos pesados. Por otro lado, tiene un amigo que le cocina comidas nutritivas. Así, hay dos situaciones que retrasan su curación (estrés físico y sin primeros auxilios) y 1 situación que acelera su tasa de recuperación (dieta saludable). Por tanto, su total neto es de -1, o sea, que recupera 1 SAN y 1/2 CUE cada 8 días en vez de cada semana.*