

JUGADOR:

NOM:

QUALITATS I ETIQUETES

COS ()

FINESA ()

.....
.....

.....
.....

MENT ()

EMPATIA ()

.....
.....

.....
.....

DESCRIPCIÓ.....

QUI ERA?.....

PER QUÈ ÉS UN VAIVER?.....

POSSESSIONS.....

TRAUMA.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ESCALA DE CALMA

CRISI						CONTROL LAT
0	1	2	3	4	5	

ESCALA DE TRAUMA

ACCEPTAT						EXILIAT
0	1	2	3	4	5	