

[CHANNEL FEAR]

INFORMACIONS

IDENTITAT

PERFIL

MOTS CLAU

DEFORMACIONS PROFESSIONALS



A P T I T U D S

VALOR COMPRÈS ENTRE 1 I 6

	ACTUAR
	AGUANTAR
	APUNTAR
	CONÈIXER
	CONTROLAR-SE
	IMPOSAR
	FORÇAR
	LLUITAR
	PERCEBRE
	PERÍCIA

35 PUNTS A REPARTIR (1 PT = 1 PT)

E S P E C I A L I T A T S

NOM (+ APTITUD LIGADA)

REPETICIONS

NOM (+ APTITUD LIGADA)	REPETICIONS
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

30 PUNTS A REPARTIR (PUNTS = EVOLUCIÓ)

A R M E S

NOM (+ APTITUD LIGADA)

DANY

PUNYS & CIA (LLUITAR)

1D (R)

ARMA DE CONTACTE + FORÇAR > REPETICIONS
FORÇAR D'1D A 3D > **0R** / 4D > **1R** / 5D > **2R** / 6D > **3R**

S A L U T

EN BONA SALUT 6

A 2 +1 TRIOMF EXIGIT

A 1 +2 TRIOMFS EXIGITS

A 0 INCONSCIENT. AGONIA 1D TORNOS: RESISTIR/4

R E C U R S O S

EN PLENA FORMA 6

TRIOMF +1 TRIOMF AUTOMÀTIC
DEFORMACIÓ PROFESSIONAL

TIRADA AUTOMÀTICA UTILITZABLE 1 COP PER EPISODI

E V O L U C I Ó

PROVISIÓ

5 PUNTS 0R > 1R A ESPECIALITAT

10 PUNTS 1R > 2R A ESPECIALITAT

15 PUNTS 2R > 3R A ESPECIALITAT

+1D EN APTITUD

+1 DEFORMACIÓ PROFESSIONAL

E Q U I P A M E N T

La furgoneta que serveix de quarter general als investigadors de Channel Fear conté tot l'equip necessari per practicar i difondre les seves recerques (amb l'excepció d'armes, tàsers o escopetes):

- llanternes (clàssiques i ultraviolades);
- càmeres de tota mida i mena: videocàmera digital, càmera fotogràfica, mòbil, ulleres intel·ligents (visió nocturna, infrarojos per detectar les variacions de temperatura a més d'habitacions ocultes);
- termòmetre per detectar les diferències de temperatura (una caiguda de 10° de la temperatura normal pot indicar una presència espiritual);
- magnetòfons electrònics per enregistrar ultrasons, infrasons, sorolls inexplicables i fenòmens de veu electrònica (EVP);
- magnetòmetres per captar les variacions dels camps magnètics i electromagnètics (EMF) i detectar jaciments de minerals, metalls, vaixells enfonsats, anomalies magnètiques;
- ordinadors i tauletes;
- detectors de moviment;
- material d'espiritisme (tauler ouija) o d'exorcisme (aigua beneïda, guixos, creus).

S O U

DEDUCCIÓ DEL SOU

Qualsevol element que surti de l'ordinari (que no estigui a la llista d'equip), que els jugadors vulguin demanar i que la seva presència dins la camioneta sigui "agafada pels pèls", costa 1 punt d'experiència al personatge que "fa aparèixer l'element" (el punt serà deduït del guany final).

DANYS COL·LATERALS

Tota destrucció que «a la realitat» no es podria legitimar davant les autoritats o els propietaris (la casa encantada famosa a la qual s'ha calat foc per destruir l'encantament) implica la retenció d'1 punt d'experiència adicional... per a cada membre de l'equip.