

### **Desplaçament**

Si la població de la conillera és superior a 2, desplaceu el perill d'un lloc acostant-se a la conillera.

### **Desplaçament**

Si la població de la conillera és superior a 4, desplaceu el perill d'un lloc acostant-se a la conillera.

### **Desplaçament**

Si la població de la conillera és superior a 5, desplaceu el perill d'un lloc acostant-se a la conillera.

### **Estan arribant!**

Desplaceu el perill d'un lloc acostant-se a la conillera.

### **Se'n van!**

Desplaceu el perill d'un lloc allunyant-se de la conillera.

### **Desplaçament**

Si la població de la conillera és superior a 2, desplaceu el perill d'un lloc acostant-se a la conillera.

### **No passa res**

### **No passa res**

### **A punt per a les patacades**

El perill guanya 3 punts en enfrontaments.

### **Han agafat la directa**

Desplaceu el perill dos llocs acostant-se a la conillera.

### **Són aquí!**

Si la població de la conillera és superior a 2, desplaceu el perill directament endins la conillera.

### **Enrabiad**

El perill guanya tres punts a la seva característica més forta.

### **Reforç**

El perill guanya tres punts a la seva característica més dèbil.

### **Lassitud**

El perill perd tres punts de desviament.

### **Manca d'atenció**

El perill perd tres punts d'esquiva.

### **Afebliment**

El perill perd tres punts d'enfrontament.

### **Nou perill**

Apareix un nou perill en un lloc adjacent, si és possible el més proper a la conillera.

### **Amorf**

Durant el proper torn, es considera el perill inactiu. No pot actuar ni fer cap efecte.