

### Rates voltant

Amenaça		1	2	3							
Enfrontament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*
Desviament		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*

Especial: Quan apareixen es posen les rates a l'atzar en un lloc proper o molt proper de la conillera.  
Només infligeixen una ferida.

### Gossada

Amenaça		1	2	3	4	5					
Enfrontament		0	0	0	0	0	0	0	0	0	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*
Desviament		0	0	0	*	*	*	*	*	*	*

### Guineu caçant

Amenaça		1	2	3							
Enfrontament		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	*	*	*	*	*
Desviament		0	0	0	0	0	0	0	*	*	*

Latent: La guineu és de caça. Quan els conills passen per allà on és, tireu 1d6. Amb un 1 es reactiva.

### Falcó

Amenaça		1	2	3	4						
Enfrontament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	0	0	*	*
Desviament		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*

Especial: Si al mateix lloc hi ha cap conill ferit, és fet presoner. Si no es fa fugir el falcó en 2 torns, devora el conill.  
Latent: Quan els conills passen per allà on és, tireu 1d6. Amb un 1 un dels conills és fet presoner.

### Gat caçant

Amenaça		1	2	3	4						
Enfrontament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	0	*	*	*
Desviament		0	0	0	0	0	0	0	*	*	*

Especial: Si en un lloc no hi ha ningú, infligeix una ferida en un lloc adjacent i s'hi desplaça automàticament.

### La granja del vell Jordi

Amenaça		1	2	3							
Enfrontament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*
Desviament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*

Latent: +2 a recursos.  
Especial: No es mou. Es reactiva quan la població de la conillera supera 3. Es descarta quan supera 4.

### El camp de les pastanagues miraculoses

Amenaça		0									
Enfrontament		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Esquiva		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Desviament		0	*	*	*	*	*	*	*	*	*

Especial: No es desplaça. Els conills ferits hi són curats si s'hi queden un torn.  
Latent: +3 a recursos.  
Nota: Aquest camp és una llegenda entre els conills.

### Caçadors

Amenaça		1	2	3	4	5	6				
Enfrontament		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*
Esquiva		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Desviament		0	0	0	0	0	0	*	*	*	*

Especial: Els caçadors es desplacen sempre cap a la conillera mentre no s'hagin vençut un cop. Llavors se n'allunyen.  
Els caçadors no poden ser enfrontats.

### Xàfec

Amenaça		2									
Enfrontament		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Esquiva		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Desviament		0	0	0	0	*	*	*	*	*	*

Especial: La pluja és activa a tots els llocs durant dos torns, llavors es descarta.  
Actiu: Infligeix 3 ferides per ofegament a tots els llocs, conillera inclosa.  
Latent: Es reactiva al començament del torn següent.