

ÍNDEX

Benvinguts a Ximpleries! _____	6	Punts de fama _____	26	Taula ximpleta de canvi de forma _____	49	Els crèdits inicials _____	68
Com funciona això? _____	6	Molt bé, ja tinc punts de fama, ara què en faig? _____	27	Disfressar-se ràpid _____	50	El fos final _____	69
Tirada _____	7	Habilitats _____	30	Taula ximpleta de disfresses _____	51	Consells finals _____	69
Resultat _____	7	Aixecar coses pesades _____	30	Goma d'esborrar _____	52	Sèries _____	72
Personatges _____	7	Amagar/Adonar-se de l'ocult _____	30	Hipnosi _____	52	El T.O.C. _____	72
Fitxa _____	7	Barallar-se _____	31	Taula ximpleta d'hipnosi _____	53	Crear una sèrie _____	73
Som-hi, anem a fer un protagonista! _____	10	Conduir/Muntar _____	32	Invisibilitat _____	54	Episodi pilot i retocs _____	73
Taula ximpleta d'espècies _____	11	Taula ximpleta d'un vehicle si us plau! _____	33	Retolador permanent _____	54	Ens veiem la setmana que ve! _____	74
El T.O.C. _____	12	Córrer _____	34	Supersort _____	54	Efectes de so _____	75
Tret _____	12	Disparar/Llançar _____	34	Superforça _____	55	Personatges generats _____	77
Objectiu _____	12	Enfilat-se _____	35	Supervelocitat _____	55	Auri Q-Lar _____	77
Creences _____	13	Esmunyir-se _____	35	Teleportació _____	56	Mclansol _____	78
Possessions _____	14	Esquivar _____	35	Taula ximpleta de teleportació _____	56	Salti i banqui _____	79
Les habilitats _____	15	Identificar coses perilloses _____	36	Volar _____	57	Salada, la fada _____	80
Poders _____	16	Jocs de mans _____	36	L'animador _____	60	Onofre Dip _____	81
Punts de cop _____	17	Llegir _____	36	L'aventura _____	60	Robo amor _____	82
Punts de ximpleria _____	17	Nedar _____	37	La durada _____	60		
Punts de fama _____	17	Passar/Detectar gènere de fireta _____	37	El repartiment _____	60		
El programa pilot o un convidat especial _____	17	Percebre _____	38	Les localitzacions _____	60		
El sistema de joc _____	20	Posar/Treure trampes _____	39	La situació _____	61		
Pausa publicitària _____	21	Resistir xerrameca _____	40	L'argument _____	61		
Ronda d'accions _____	21	Saltar _____	40	Els punts clau _____	61		
Molt bé, però què és una acció? _____	21	Seguir/Esborrar rastres _____	40	Improvisar _____	62		
Resolució d'accions _____	22	Tirar portes a terra _____	41	Ritme i ambient _____	63		
Ajudar i entorpir _____	22	Xerrameca _____	41	Geografia i temps _____	63		
Defensa _____	22	Poders _____	44	Quan s'ha de fer una tirada? _____	64		
Punts de cop _____	23	Armilla de múltiples braços _____	44	Descripció d'accions _____	64		
Ensorrar-se _____	23	Taula ximpleta d'aparells _____	45	Conseqüències _____	64		
Poders _____	24	Taula ximpleta d'articles _____	46	Astorrar-se _____	65		
Quedar astorat _____	24	Butxaca màgica _____	47	Presa _____	66		
Punts de ximpleria _____	25	Canvi còsmic _____	47	La lògica dels dibuixos animats _____	66		
Ja sabem com gastar els punts de ximpleria, però com es guanyen? _____	25	Canvi de Forma _____	48	L'entorn _____	68		

